

Spelregels grasvolleybal Zomerfestival 2024

Het grasvolleybal wordt in dit toernooi gespeeld volgens de regels van het zaalvolleybal met een aantal aanpassingen.

Omdat er geen middellijn is, kan er geen voetfout gemaakt worden. De tegenstander hinderen bij het spelen mag echter niet. Dat wordt als een fout beschouwd. Netfouten zullen coulant behandeld worden, tenzij de tegenstander gehinderd wordt of er voordeel wordt behaald. De bal mag met elk lichaamsdeel gespeeld worden, dus ook de voet.

Na drie keer serveren door dezelfde persoon wordt doorgedraaid.

Er wordt één set gespeeld, op tijd en dus niet bij 21 of 25 punten gestopt.

Grasvolleybal spelregels

Grasvolleybal wordt gespeeld op een veld van 8x8 meter.

Grasvolleybal is een spel dat wordt gespeeld door 2 teams van 6 spelers (mannen en/of vrouwen) die gescheiden door een net in twee delen verdeeld staan. Elk team staat aan een eigen kant van het net (het eerstgenoemde team van het wedstrijdschema links, het tweede rechts van de scheidsrechter).

Het doel is om de bal in/tegen de grond aan de andere kant van het net te spelen. Een team mag 3 keer de bal raken, waarbij blokken **niet** wordt meegeteld. De bal wordt in het spel gebracht door middel van een service naar de tegenstander. De rally gaat door totdat de bal de grond raakt (binnen of buiten het veld) of de tegenstander niet in staat is om de bal terug te spelen. Een team krijgt een punt als het de rally wint. Het winnende team moet serveren. Als het andere team moet serveren moet ook van serveerder worden gewisseld. Ook als een persoon drie keer in één beurt geserveerd heeft, moet doorgedraaid worden.

Met het aanraken van het net zal coulant worden omgegaan. Indien er voordeel behaald wordt uit het raken van het net of als de tegenstander gehinderd wordt door de aanraking van het net, wordt dit wel als fout gezien!

Het contact met de bal moeten aan de eigen zijde van het net plaatsvinden. In geval van het blokkeren is het wel toegestaan contact te hebben met de bal aan de andere zijde van het net. Daarbij mag de tegenstander **niet** gehinderd worden.

Het is verboden de service te blokkeren.

Het is spelers die bij de servicebeurt in het achterveld staan, niet toegestaan om de bal in het voorvak boven de bovenste netrand aan te raken. Smashen door achterspelers in het voorvak mag dus **niet**.

Tijdens de wedstrijd zijn geen time-outs toegestaan.

Tijdens de wedstrijd mag ingedraaid of gewisseld worden, maar dit dient onmiddellijk te gebeuren, zodat het spelverloop niet beïnvloed wordt. Indien dit

te lang duurt, kan de scheidsrechter de eerste keer een waarschuwing geven en in geval van herhaling een punt toekennen aan de tegenstander.

Indien sprake is van agressief gedrag of wangedrag jegens het eigen team, de tegenstander of de scheidsrechter, kan de scheidsrechter de speler het veld uitsturen. De scheidsrechter meldt het voorval aan de toernooileiding en de toernooileiding kan, afhankelijk van de aard van het voorval, besluiten de betreffende speler voor de rest van het toernooi van deelname uit te sluiten. Mocht deze toch deelnemen dan zal de toernooileiding tot een strafuitslag (0-25) besluiten.

De scheidsrechter wordt aangewezen door de toernooileiding.

Overige regels en toernooibepalingen

IN het veld mag in verband met de veiligheid van alle spelers en de scheidsrechters NIET gegeten, gedronken of gerookt worden! Indien de scheidsrechter dit constateert wordt eenmalig gewaarschuwd en indien hetzelfde team opnieuw in overtreding is, de wedstrijd gestaakt en de uitslag gewijzigd in 25-0 voor het niet in overtreding zijnde team.

Een wedstrijd duurt, afhankelijk van het toernooischema, 15-20 minuten.

De wedstrijd eindigt zodra het eindsignaal wordt gegeven door de toernooileiding. Dat betekent dat de rally dus NIET wordt afgemaakt en een punt alleen telt als deze gemaakt is als het eindsignaal wordt gegeven.

Voor een gewonnen wedstrijd worden 2 punten toegekend aan de winnaar en 0 aan het verliezende team. In geval van een gelijk spel, krijgen beide teams 1 punt. De eindstand in de poulefase wordt bepaald door:

- Het team met de meeste wedstrijdpunten

In geval twee teams met een gelijk wedstrijdpuntenaantal eindigen, achtereenvolgens door:

- Het team met het hoogste aantal punten van het verschil in voor en tegen gescoorde punten in de gespeelde poulewedstrijden
- Het onderling wedstrijdresultaat.

Mochten twee team dan alsnog gelijk staan, wordt een beslissende set van 5 punten gespeeld. Het team dat het eerst 3 punten scoort, wint.

In geval tijdens de halve finales en finales de wedstrijden gelijk eindigen, wordt nog een beslissende set van 5 punten gespeeld. Het team dat het eerst 3 punten scoort, wint.

Indien een team niet op tijd verschijnt voor de wedstrijd en het beginsignaal van de toernooileiding geklonken heeft, krijgt het wel aanwezige team indien de tegenstander alsnog binnen 2 minuten aanwezig is, een 5-0 voorsprong. Indien

het team later arriveert, wordt er niet meer gespeeld en eindigt de wedstrijd met een stand van 25-0 in het voordeel van het wel aanwezige team.

De teams dienen er zelf op te letten dat de juiste eindstand van de wedstrijd wordt doorgegeven. Het meest simpel is om aan de juiste zijde van de scheidsrechter te gaan staan; eerstgenoemde team links en andere team rechts.

Reclameren op een uitslag dient direct na het noteren op het wedstrijdbord te gebeuren om latere problemen te voorkomen. Reclameren NA de start van een volgende speelronde kan alleen tot aanpassingen leiden indien dat nog mogelijk is.

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet en niet teruggegrepen kan worden op de bestaande volleybalspelregels, beslist de toernooileiding. Hier tegen is geen bezwaar mogelijk.

Toernooi-opzet Grasvolleybal Zomerfestival

Aan het toernooi nemen 24 teams deel.

De 24 teams zijn verdeeld over 6 poules (A-F) van 4 teams.

Elk team speelt in de voorronde dus 3 wedstrijden van 15 minuten.

De zes nrs. 1 en 2 van de poules A t/m F spelen vervolgens in 4 poules (G t/m J) van drie teams twee (2) wedstrijden. Alleen deze teams kunnen nog kampioen worden. De nrs. 1 en 2 van de poules G t/m J spelen vervolgens kruisfinales. De winnaars spelen daarna de halve finales en uiteindelijk finales. De verliezers spelen om de plaatsen 5 t/m 8 via halvefinale- en finalewedstrijden.

De nrs. 3 van de poules G t/m J spelen om de plaatsen 9 t/m 12.

De zes nrs. 3 en 4 van de poules A t/m F spelen in 4 poules (K t/m N) van drie teams twee (2) wedstrijden. Deze teams kunnen geen kampioen meer worden.

De nrs. 1, 2 en 3 van de poules K t/m N spelen vervolgens nog twee wedstrijden om de eindstand te bepalen. De nrs. 1 om de plaatsen 13 t/m 16, de nrs. 2 om de plaatsen 17 t/m 20 en de nrs. 3 om de plaatsen 21 t/m 24.

Alle teams spelen dus na de voorronde nog minimaal 4 wedstrijden.

Alle finale/plaatsingswedstrijden duren 20 minuten, mits het tijdsverloop van het toernooi dat toestaat.

Voorbehoud

De wedstrijdleiding kan omwille van de tijd en als er teams afvallen besluiten het schema anders te organiseren.