

Spelregels grasvolleybal Zomerfestival

Het grasvolleybal wordt in dit toernooi gespeeld volgens de regels van het zaalvolleybal met een aantal aanpassingen.

Plaatsballen zijn toegelaten. Het blok telt niet mee als aanraking en de eerste bal mag zowel met hard als zacht contact gebeuren. De bal met de voet spelen mag dus ook. Na drie keer serveren door dezelfde speler wordt er doorgedraaid.

Omdat er geen middellijn is, kan er geen voetfout gemaakt worden. De tegenstander hinderen bij het spelen mag echter niet. Dat wordt als een fout beschouwd. Er wordt één set gespeeld, op tijd en dus niet bij 21 of 25 punten gestopt.

Grasvolleybal spelregels

Grasvolleybal wordt gespeeld op een veld van 9 x 9 of 8 x 8 meter (afhankelijk van de beschikbare ruimte).

Grasvolleybal is een spel dat wordt gespeeld door 2 teams van 6 spelers (mannen en/of vrouwen) die gescheiden door een net in twee delen verdeeld staan. Elk team staat aan een eigen kant van het net (het eerstgenoemde team van het wedstrijdschema links, het tweede rechts van de scheidsrechter).

Het doel is om de bal in/tegen de grond aan de andere kant van het net te spelen. Een team mag 3 keer de bal raken, waarbij blokken **niet** wordt meegeteld. De bal wordt in het spel gebracht door middel van een service naar de tegenstander. De rally gaat door totdat de bal de grond raakt (binnen of buiten het veld) of de tegenstander niet in staat is om de bal terug te spelen. Een team krijgt een punt als het de rally wint. Het winnende team moet serveren. Als het andere team moet serveren moet ook van serveerder worden gewisseld (doordraaien). Niemand kan dus een vaste positie in het veld houden (voor noch achter).

Het aanraken van het net is **niet** toegestaan.

Het contact met de bal moeten aan de eigen zijde van het net plaatsvinden. In geval van het blokkeren is het wel toegestaan contact te hebben met de bal aan de andere zijde van het net. Daarbij mag de tegenstander **niet** gehinderd worden.

Het is verboden de service te blokkeren.

Tijdens de wedstrijd zijn geen time-outs toegestaan.

Tijdens de wedstrijd mag ingedraaid of gewisseld worden, maar dit dient onmiddellijk te gebeuren, zodat het spelverloop niet beïnvloed wordt. Indien dit te lang duurt, kan de scheidsrechter de eerste keer een waarschuwing geven en in geval van herhaling een punt toekennen aan de tegenstander.

Indien sprake is van agressief gedrag of wangedrag jegens het eigen team, de tegenstander of de scheidsrechter, kan de scheidsrechter de speler het veld uitsturen. De scheidsrechter meldt het voorval aan de toernooileiding en de

toernooileiding kan, afhankelijk van de aard van het voorval, besluiten de betreffende speler voor de rest van het toernooi van deelname uit te sluiten. Mocht deze toch deelnemen dan zal de toernooileiding tot een strafuitslag (0-25) besluiten.

De scheidsrechter wordt aangewezen door de toernooileiding.

Overige regels en toernooibepalingen

Een wedstrijd duurt 15 minuten.

De wedstrijd eindigt zodra het eindsignaal wordt gegeven door de toernooileiding. Dat betekent dat de rally dus niet wordt afgemaakt en een punt alleen telt als dit al gemaakt is als het eindsignaal wordt gegeven.

Het eerstgenoemde team begint met serveren.

Voor een gewonnen wedstrijd worden 2 punten toegekend aan de winnaar en 0 aan het verliezende team. In geval van een gelijk spel, krijgen beide teams 1 punt. De eindstand in de poulefase wordt bepaald door:

- Het team met de meeste wedstrijdpunten

In geval twee teams met een gelijk wedstrijdpuntenaantal eindigen, achtereenvolgens door:

- Het team met het hoogste aantal punten van het verschil in voor en tegen gescoorde punten in de gespeelde poulewedstrijden
- Het onderling wedstrijdresultaat.

Mochten twee team dan alsnog gelijk staan, wordt een beslissende set van 5 punten gespeeld. Het team dat het eerst 3 punten scoort, wint.

In geval tijdens de halve finales en finales de wedstrijden gelijk eindigen, wordt nog een beslissende set van 5 punten gespeeld. Het team dat het eerst 3 punten scoort, wint.

Indien een team niet op tijd verschijnt voor de wedstrijd en het beginsignaal van de toernooileiding geklonken heeft, krijgt het wel aanwezige team indien de tegenstander alsnog binnen 2 minuten aanwezig is, een 5-0 voorsprong. Indien het team later arriveert, wordt er niet meer gespeeld en eindigt de wedstrijd met een stand van 25-0 in het voordeel van het wel aanwezige team.

Het eerstgenoemde team levert een teller die tegenover de scheidsrechter gaat staan en de score bijhoudt op het telbord. De scheidsrechter vult aan het eind van de wedstrijd de uitslag in op het wedstrijdbriefje en levert dat in bij de wedstrijdleiding.

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet en niet teruggegrepen kan worden op de bestaande volleybalspelregels, beslist de toernooileiding. Hier tegen is geen bezwaar mogelijk.

Toernooi-opzet Grasvolleybal Zomerfestival

Aan het toernooi nemen 22 teams deel.

1^e ronde

De 22 teams zijn in de 1^e ronde verdeeld over 5 poules van 4 of 5 teams.

Elk team speelt in de voorronde dus 3 wedstrijden van ongeveer 15 minuten.

2^e ronde

De 5 nrs. 1 en nrs. 2 worden vervolgens in 2 poules, F en G, verdeeld.

Dit zijn de enige teams die nog kampioen kunnen worden.

De nrs. 3, 4 en 5 van de 1^e ronde worden verdeeld in 3 poules van 4 teams; poules H, J en K.

Ook in de 2e ronde spelen alle teams in een poule tegen elkaar. In de poules F en G 4 wedstrijden en in de poules H, J en K 3 wedstrijden. Wedstrijden van steeds ongeveer 15 minuten.

Finaleronde

De nr. 1 van de F-poule speelt vervolgens een kruisfinale tegen de nr. 2 van de G-poule en de nr. 1 van de G-poule tegen de nr. 2 van de F-poule.

Alleen deze 4 teams strijden om de plaatsen 1 t/m 4.

De winnaars van de kruisfinale spelen de finale en de verliezers om de 3^e en 4^e plaats.

De nrs. 3, 4 en 5 van de F- en G-poule spelen om de plaatsen 5 t/m 10, steeds in één wedstrijd, de nr.3 van F tegen de nr. 3 van G etc.

De nrs. 1 van de poules H, J en K spelen in poulevorm 2 wedstrijden tegen elkaar om de plaatsen 11 t/m 13. De nrs. 2 om de plaatsen 14 t/m 16, de nrs. 3 om de plaatsen 17 t/m 19 en de nrs. 4 om de plaatsen 20 t/m 22.

Voorbehoud

De wedstrijdleiding kan omwille van de tijd en als er teams afvallen besluiten het schema anders te organiseren.